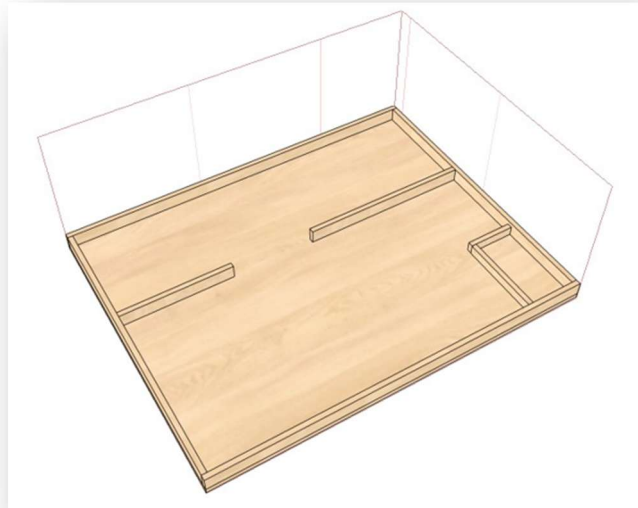


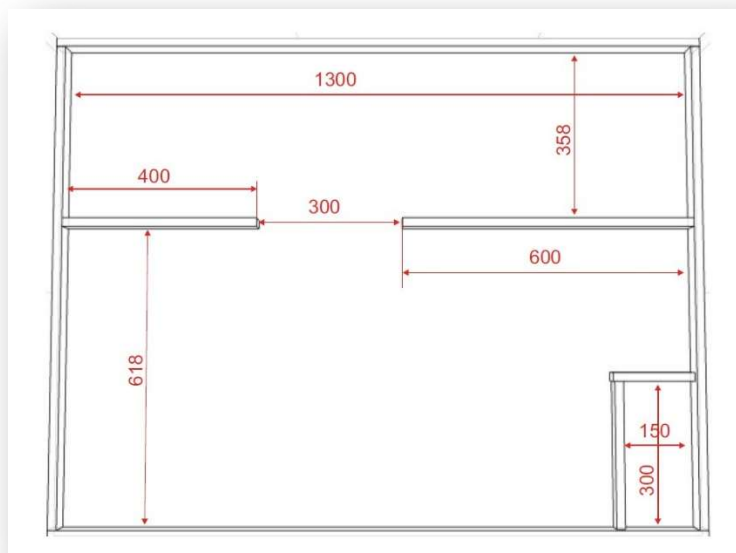
GraboRoboty VI – STÓŁ TURNIEJOWY

1. Opis stołu.

Stół turniejowy w konkursie Graboroboty VI ma wymiary 1336 x 1020 [mm] (dwie połączone ze sobą ławeczki szkolne). Na turnieju stołem będzie wycięta na wymiar biała płyta meblowa o grubości 18 [mm]. Całość będzie ogrodzone bandami wykonanymi również z płyty meblowej o wysokości 50 [mm], które są przykręcone do stołu. Na stole znajdują się również bandy wewnętrzne oraz mała banda tworząca pojemnik która ma wysokość 35 [mm]. Ogólny projekt stołu bez elementów ruchomych przedstawia grafika poniżej.



Niezbędne wymiary wewnętrzne stołu w [mm] przedstawia poniższa grafika.



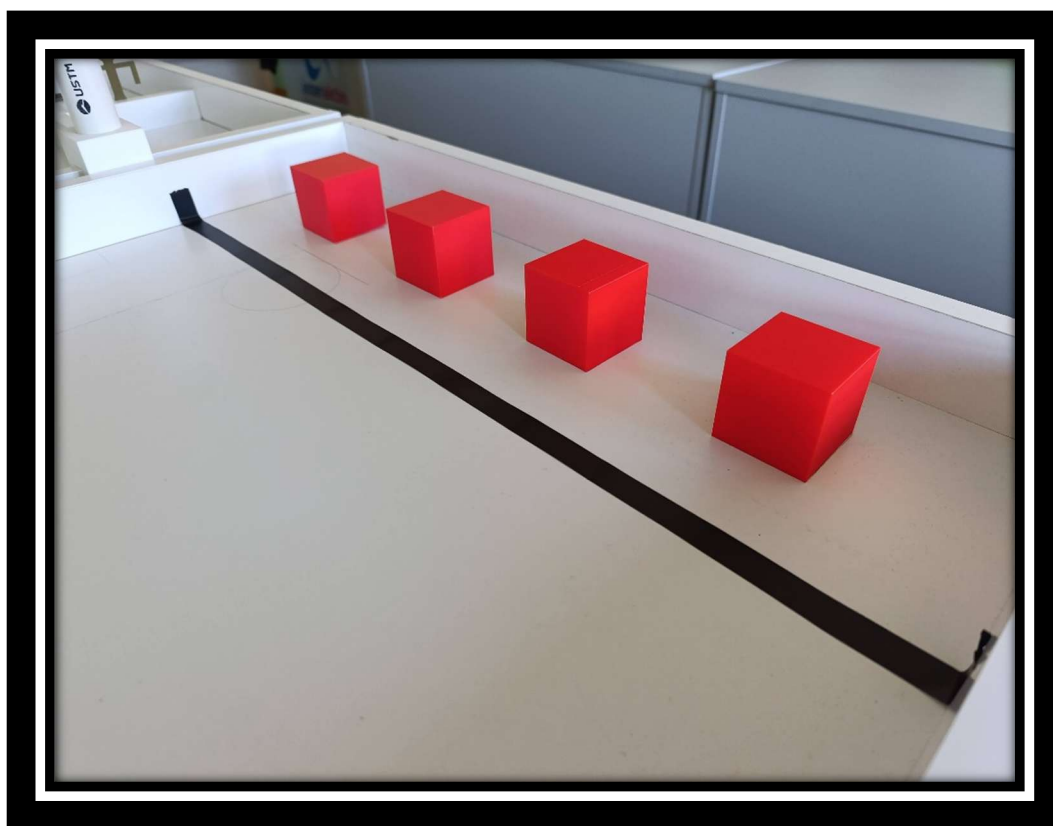
2. Elementy ruchome stołu.

Na stole znajdują się elementy dodatkowe. Wszystkie są elementami ruchomymi przeznaczonymi do przeniesienia lub przetransportowania. Dokładne rozmieszczenie elementów znajduje się w punkcie 3 – Topografia stołu.

Poniżej opisane i nazwane są wszystkie dodatkowe elementy.

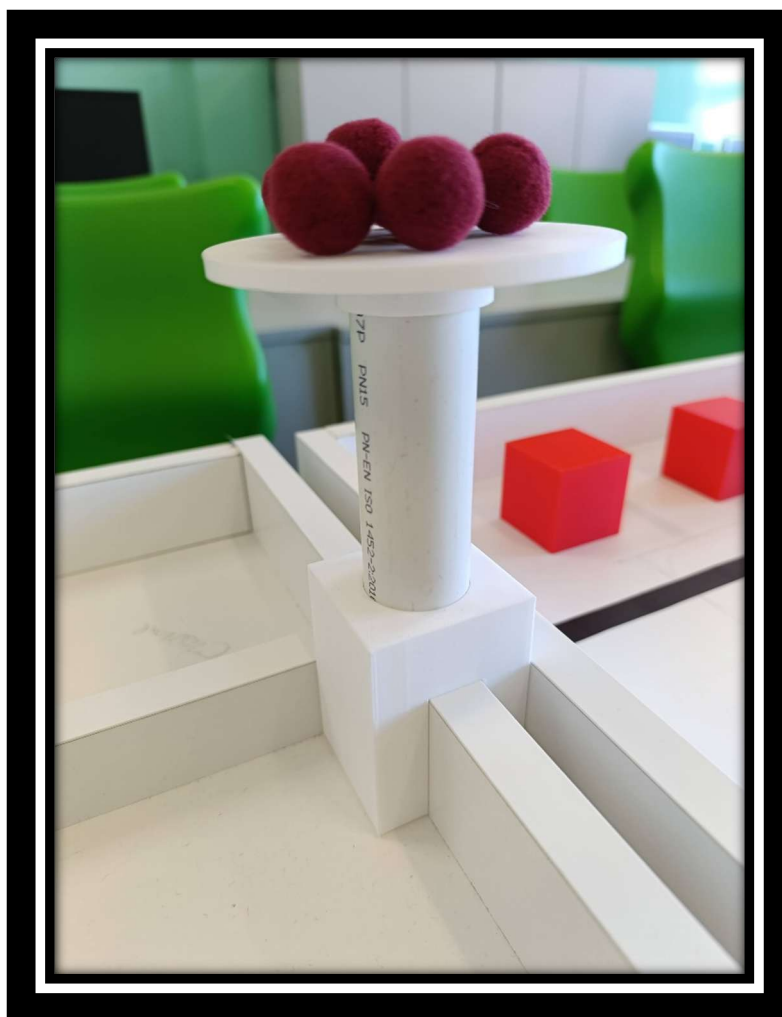
2.1 Bloki sześciennie (kostki – wydruk 3D).

Pierwszym z ruchomych elementów na stole są bloki sześciennie. Maja one krawędź długości 50 [mm]. Na stole turniejowym ustawione będą cztery bloki zgodnie ze zdjęciami i opisem w punkcie 4. Bloki sześciennie można wydrukować w drukarce 3D (plik do wydruku będzie udostępniony na stronie projektu).



2.2 Szala z pomponami.

Szala to element składający się z trzech części: podstawy, rurki oraz nakładki. Podstawa jest wydrukiem 3D (plik do wydruku będzie udostępniony na stronie projektu). Jest ona zaprojektowana w taki sposób aby jej dolna część mogła być nałożona na bandę a na górze można było włożyć rurkę o średnicy cała. Rurka nałożona na podstawę ma długość 120 [mm]. Na turnieju będzie to plastikowa rurka pvc. Na rurkę nałożona jest nakładka która jest wydrukiem 3D (plik do wydruku będzie udostępniony na stronie projektu). Na stole turniejowym znajdują się dwie takie same szale na które jest położonych 10 pomponów.



2.3 Figurka ludzika (wydruk 3D).

Na stole umieszczonych będzie pięć figurek człowieka. Figurka jest wydrukiem z drukarki 3D (plik do wydruku będzie udostępniony na stronie projektu). Trzy z tych figurek będzie umieszczonych w grupie natomiast pozostałe dwa będą rozmieszczone w innym miejscu. Figurki rozmieszczone są zgodnie ze zdjęciami i opisem w punkcie 4.



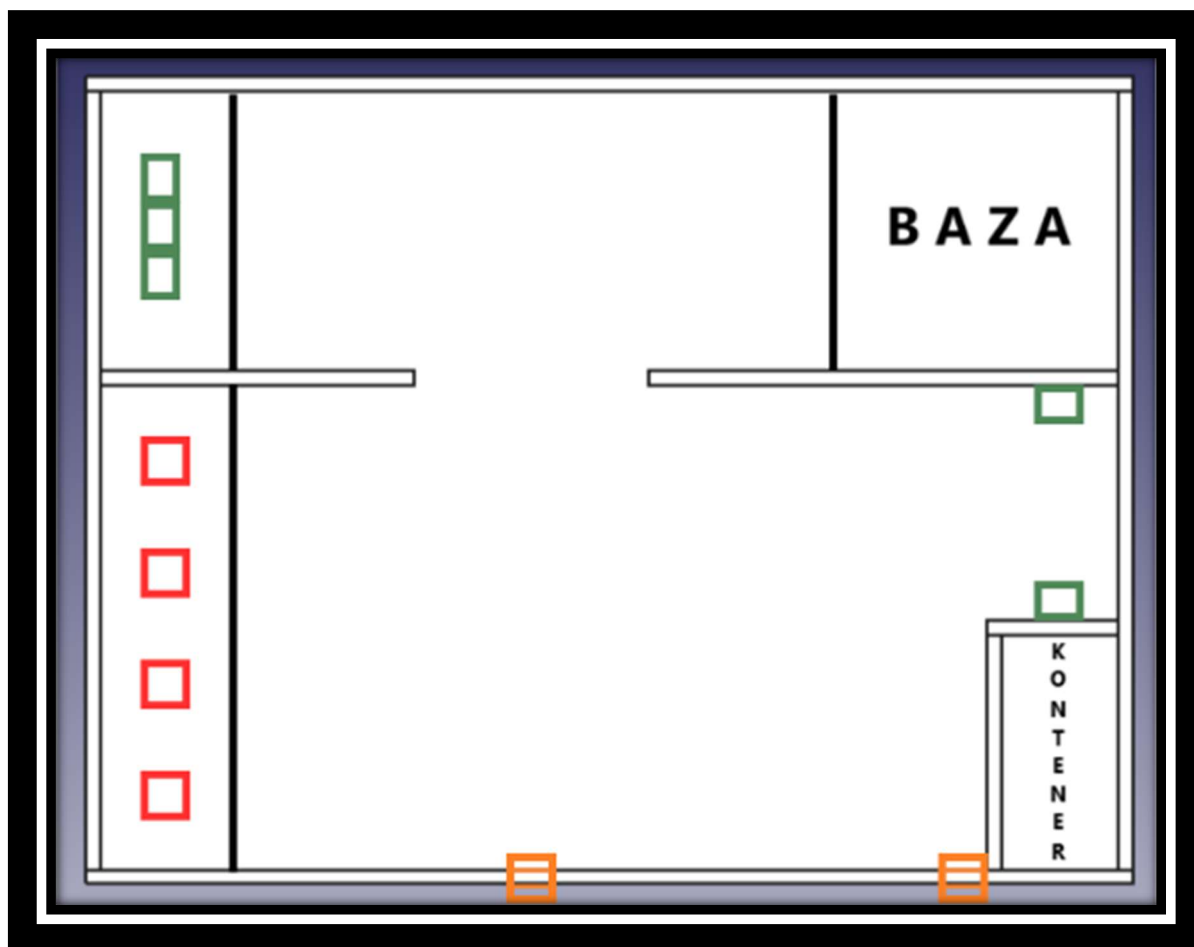
3. Dodatkowe elementy i strefy na stole.

Na stole konkursowym znajdują się dwie strefy.

BAZA – strefa z której startują roboty i do której przenosi się bloki sześciennie i figurki ludzika. Wyznaczona jest w prawym górnym rogu i ograniczona jest z trzech stron bandą oraz z jednej strony naklejoną czarną taśmą izolacyjną. Strefa ta jest prostokątem o wymiarach 300 [mm] x 358 [mm]. Umieszczenie strefy przedstawia także grafika zawarta w punkcie 4.

KONTENER – strefa ograniczona z każdej strony bandami. Dwie z tych band są bandami zewnętrznymi o wysokości 50 [mm] a dwie kolejne to bandy wewnętrzne o wysokości 35 [mm]. Strefa jest umiejscowiona w prawym dolnym rogu stołu, jest prostokątem o wymiarach 150 [mm] x 300 [mm]. Umieszczenie strefy przedstawia także grafika zawarta w punkcie 4.

4. Rozmieszczenie elementów na stole.

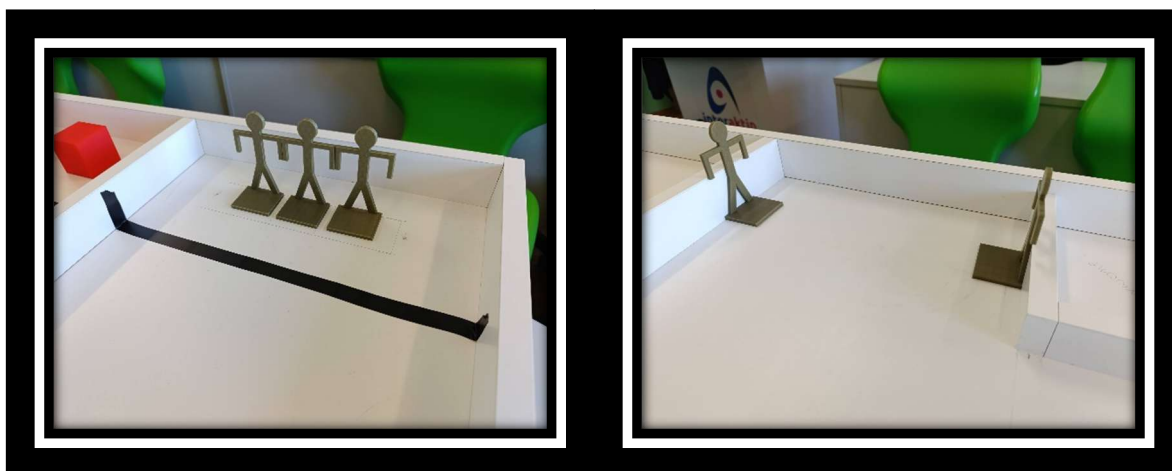


4.1 Figurka ludzika.

Na stole znajduje się pięć figurek ludzika.

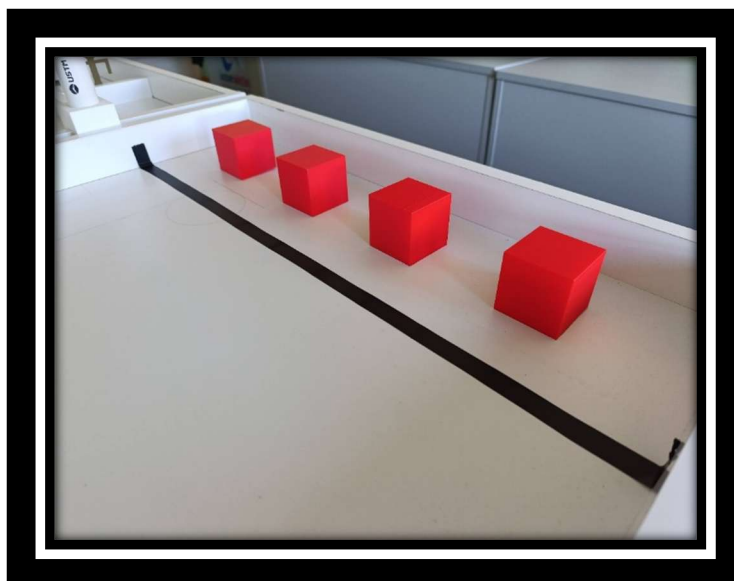
Trzy figurki są ustawione w lewym górnym rogu stołu obok siebie – dotykają się ze sobą rękami i są zwrócone plecami do lewej bandy. Odległość ludzików od lewej bandy to 50 [mm]. Podstawa ludzika pierwszego od góry jest oddalona od górnej bandy 100 [mm].

Pozostałe dwie figurki znajdują się w pustej przestrzeni pomiędzy kontenerem a bazą. Obydwie są zwrócone do siebie przodem a tyłem dotykają bandy. Jeden z nich dotyka bandy będącej ograniczeniem kontenera a drugi dotyka bandy wewnętrznej będącej częścią bazy. Podstawy obydwu są oddalone od prawej bandy o 60 [mm].



4.2 Bloki sześciennie

Na stole znajduje się cztery bloki sześciennie. Wszystkie umiejscowione są w lewej części stołu oddzieloną czarną linią z taśmy izolacyjnej. Umieszczone są w równych odległościach od siebie i w odległości 50 [mm] od lewej bandy.



4.3 Szala z pomponami.

Na stole turniejowym będą dwie szale z pomponami. Obydwie będą nałożone na dolną zewnętrzną bandę. Obydwie nie będą w jakikolwiek sposób przytwierdzone na stałe (możliwe będzie przesunięcie lub wywrócenie całej szali. Pierwsza szala będzie dotykała zewnętrznej ściany kontenera. Następną będzie oddalona od poprzedniej o 520 [mm].

Uwaga

Mecze – pojedynki pomiędzy drużynami będą się odbywały na dwóch symetrycznych stołach. Soły będą ustawione w taki sposób aby dolne bandy były jak najbliżej siebie. Oznacza to, że w zasięgu drużyny będą zarówno szale z własnego stołu jak również ze stołu przeciwnika. Nie jest zabronione zbieranie pomponów z szali przeciwnika jak i wyrzucanie pomponów na stół przeciwnika.



5. Zdjęcie ogólne stołu.

Poniżej znajduje się zdjęcie dwóch kompletnych stołów turniejowych ustawionych symetrycznie do siebie w taki sposób jak będą na konkursie.

