

Regulamin

Konkursu Programowania i Konstruowania Robotów

GraboRoboty IV

I. Postanowienia ogólne

1. Konkurs GraboRoboty polega na zaprogramowaniu robotów do określonych zadań.
2. Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa im. Marii Konopnickiej w Grabownicy Starzeńskiej oraz Stowarzyszenie „Nasza Szkoła”.
3. Konkurs odbędzie się **31 stycznia 2023 r.** w Szkole Podstawowej im. Marii Konopnickiej w Grabownicy Starzeńskiej.
4. Harmonogram konkursu zostanie umieszczony na stronie internetowej Szkoły Podstawowej w Grabownicy Starzeńskiej w zakładce GraboRoboty (<https://spgrabownica.pl/graboroboty/>), po rejestracji drużyn.
5. Zadania konkursowe zostaną ogłoszone 30 listopada 2022 r. na stronie internetowej Szkoły Podstawowej w Grabownicy Starzeńskiej w zakładce GraboRoboty (<https://spgrabownica.pl/graboroboty/>).

II. Zgłoszenia

1. Konkurs jest przeznaczony dla wszystkich uczniów szkół podstawowych w powiecie brzozowskim.
2. Do konkursu mogą zgłaszać się maksymalnie trzyosobowe drużyny, pod opieką nauczyciela pracującego w danej szkole.
3. Liczba miejsc jest ograniczona do 16 drużyn. Każda szkoła może zgłosić maksymalnie **dwie** drużyny. O zakwalifikowaniu do konkursu decyduje kolejność zgłoszeń. Jeżeli szkoła wyrazi chęć zgłoszenia większej ilości drużyn, może przysłać nieograniczoną liczbę zgłoszeń rezerwowych, które mogą być zakwalifikowane do konkursu po zakończeniu rekrutacji w przypadku gdy liczba drużyn podstawowych będzie mniejsza od 16.
4. Każda drużyna zobowiązana jest do wybrania jednego kapitana drużyny.
5. Zapisy na konkurs trwają do **10 grudnia** i polegają na przysłaniu drogą mailową na adres graboroboty@spgrabownica.pl skanu wypełnionej karty zgłoszenia drużyny (załącznik nr 1 do regulaminu).

6. Zgłoszenie drużyny do turnieju oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
7. Rodzic (opiekun prawy) każdego członka drużyny oraz jej opiekun, zobowiązani są do podpisania zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz wykorzystanie wizerunku (załącznik nr 2 i 3 do regulaminu). Drużyna dostarcza zgody w dniu konkursu.

III. Przebieg konkursu.

1. W dniu konkursu po rejestracji wszystkich drużyn, nastąpi prezentacja stołu konkursowego, losowanie miejsc w grupach oraz szczegółowe omówienie wszystkich zadań.
2. Roboty zaprogramowane przez członków drużyny wykonują zadania na stole o wymiarach 1336 x 1020 [mm].
3. Konkurs składa się z trzech części: treningowej, fazy grupowej oraz fazy turniejowej.
4. Część treningowa trwa 60 minut i ma charakter otwarty. Każda drużyna może wykonać testy na stole turniejowym przebywając przy nim maksymalnie 2 minuty.
5. Podczas fazy grupowej oraz fazy turniejowej rozgrywane będą pojedynki, które polegają na przejazdach dwóch drużyn. Każda drużyna podczas przejazdu zdobywa punkty za wykonanie wyznaczonych wcześniej zadań. Drużyna która podczas pojedynku zdobędzie więcej punktów jest zwycięzcą pojedynku.
6. Faza grupowa rozgrywana jest systemem „każdy z każdym” w grupach wylosowanych podczas rejestracji drużyn. Zwycięzca pojedynku grupowego otrzymuje dwa duże punkty a przegrany zero dużych punktów. W przypadku remisu obydwie drużyny otrzymują po jednym dużym punkcie. Dodatkowo każda drużyna otrzymuje tyle małych punktów ile zdobyła punktów podczas przejazdu. Podczas fazy grupowej w każdej z grup tworzona jest tabela w której o miejscach decydują kolejno: duże punkty, bezpośredni pojedynek oraz małe punkty.
7. Faza grupowa ma charakter eliminacji do fazy turniejowej. Wszystkie zespoły po rozgrywkach grupowych awansują do fazy turniejowej. Liczba grup oraz drużyn znajdujących się w grupie będzie uzależniona od liczby drużyn zgłoszonych do całego konkursu..
8. Faza turniejowa jest rozgrywana systemem do dwóch przegranych pojedynków. Miejsce zajęte w fazie grupowej będzie decydowało o początkowym ustawieniu drużyn w drabince turniejowej. Drużyna która przegrała dwa pojedynki odpada z rywalizacji.
9. W przypadku remisu podczas pojedynku w fazie turniejowej wygra drużyna, która uzyskała większą liczbę punktów dla zadania o wyższym priorytecie, a w przypadku identycznej punktacji, uzyskała określoną liczbę punktów w krótszym czasie. W przypadku remisu 0:0 runda jest powtarzana.
10. Podczas przejazdu konkursowego przy stole konkursowym może znajdować się tylko dwóch zawodników. Osoby te wyznacza kapitan.

11. Jeden przejazd konkursowy robota może trwać maksymalnie 120 sekund.
12. Robot rozpoczyna przejazd w polu oznaczonym jako „Baza”. Podczas startu robot musi całkowicie mieścić się w „Bazie”. Po rozpoczęciu rundy zawodnikom nie wolno w żaden sposób ingerować w pracę robotów.
13. Za zachowania niezgodne z regulaminem drużyna otrzymuje punkty ujemne podczas przejazdu.
14. Szczegółowy schemat punktowania przejazdu będzie określony w dokumencie zadania konkursowe.
15. Przejazd robota kończy się gdy będzie spełniony jeden z warunków:
 - a) robot zakończy wykonywanie programu,
 - b) upłynie czas 120 sekund,
 - c) sędzia przy stole przerwie przejazd ze względu na bezpieczeństwo.
16. Z każdego pojedynku sporządzany jest przez sędziego protokół przejazdu konkursowego na którym zapisany jest zwycięzca i przegrany pojedynku.
17. Wygrywa drużyna która w fazie turniejowej utrzyma się najdłużej bez dwóch przegranych.

IV Roboty

1. Organizatorzy nie zapewniają robotów, elementów konstrukcyjnych ani dostępu do komputera drużynom uczestniczącym w konkursie.
2. Drużyny wykorzystują własne roboty. Każda drużyna może mieć maksymalnie jednego robota, który powinien wykonywać podstawowe czynności, takie jak przesuwanie obiektów lub przenoszenie obiektów.
3. Jeden robot może być wykorzystywany wyłącznie przez jedną drużynę.
4. Regulamin nie narzuca określonych typów robotów.
5. Jeżeli roboty są konstruowane, muszą być w całości zbudowane przez uczniów.
6. Wysokość robota, przed rozpoczęciem przejazdu konkursowego nie może przekraczać 300 [mm].
7. Całkowita waga robota na początku przejazdu nie może przekraczać 1,7 [kg].
8. Robot wykonuje zadania autonomicznie. Niedopuszczalne są żadne formy zdalnego sterowania podczas wykonywania zadań.

V. Stół konkursowy i zadania.

1. Topografia oraz plan stołu konkursowego zostaną opublikowane 30 listopada 2022 r.
2. Szczegółowe zapoznanie się ze stołem nastąpi bezpośrednio przed rozpoczęciem konkursu.
3. Opis zadań konkursowych oraz sposób punktowania poszczególnych rzeczy będzie opublikowany w dokumencie zadania konkursowe 30 listopada na stronie internetowej Szkoły Podstawowej w Grabownicy Starzeńskiej w zakładce GraboRoboty (<https://spgrabownica.pl/graboroboty/>).

VI Sędziowie

1. Komisja sędziowska interpretuje regulamin oraz podejmuje decyzje w kwestiach spornych lub nieprzewidzianych w regulaminie. Nie można wnosić sprzeciwu wobec decyzji sędziego.
2. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu komisja może podjąć decyzję o ukaraniu drużyny lub jej dyskwalifikacji.
3. Każdy przejazd konkursowy powinien odbywać się w obecności co najmniej jednego sędziego.

VI Postanowienia końcowe

1. Koordynatorem projektu jest Dariusz Barański (608379813, d.baranski@spgrabownica.pl)
2. Udział zgłoszonych uczestników jest bezpłatny.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie, jego interpretacji oraz ograniczenia liczby uczestników z przyczyn lokalowych. O zmianach w regulaminie zarejestrowane drużyny zostaną powiadomione drogą mailową.
4. Regulamin nie może ulec zmianie na dwa tygodnie przed konkursem.
5. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia robotów.
6. Drużyna, która umyślnie spowoduje uszkodzenia stołu lub innych robotów, zobowiązana jest do pokrycia wszystkich strat.

--

(pieczęć szkoły)

.....
(miejsce i data)

Zgłoszenie drużyny do konkursu GraboRoboty IV

Nazwa Drużyny:	
Kapitan Drużyny:	
Członkowie Drużyny:	
Opiekun Drużyny:	
Drużyna podstawowa	<input type="checkbox"/>
Drużyna rezerwowa	<input type="checkbox"/>

.....
(podpis opiekuna)

.....
(podpis i pieczęć dyrektora)

Zgoda na przetwarzanie danych osobowych ucznia.

Niniejszym wyrażam zgodę na przetwarzanie następujących danych osobowych mojego syna/mojej córki: (imię i nazwisko ucznia):

- imienia i nazwiska dziecka wraz z danymi rodzica tak/nie,
- podania szkoły, do której uczęszcza dziecko tak/nie,
- wizerunku tak/nie,

w celu:

1. udziału dziecka w Konkursie Programowania i Konstruowania Robotów GraboRoboty IV tak/nie,
2. kontaktu w rodzicem w związku z udziałem dziecka w Konkursie Programowania i Konstruowania Robotów GraboRoboty IV tak/nie,
3. informowania przez szkołę o organizacji Konkursu Programowania i Konstruowania Robotów GraboRoboty IV, udziale dziecka w konkursie i jego wynikach:
 - na stronie internetowej Szkoły Podstawowej im. Marii Konopnickiej w Grabownicy Starzeńskiej – sgrabownica.pl tak/nie,
 - w lokalnych mediach tak/nie,
 - w mediach społecznościowych tak/nie.

Jednocześnie oświadczam, że zostałem poinformowana/y, iż mam prawo w dowolnym momencie wycofać zgodę, a także, że wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie ww. zgody przed jej wycofaniem.

.....
data i podpis rodzica (opiekuna prawnego)

Klauzula informacyjna

1. Administratorem danych osobowych jest Szkoła Podstawowa im. Marii Konopnickiej w Grabownicy Starzeńskiej, Grabownica Starzeńska 584, 36-207 Grabownica Starzeńska.
2. Z inspektorem ochrony danych można kontaktować się w sposób e-mail: rodo.spgs@onet.pl.
3. W związku z organizacją Konkursu Programowania i Konstruowania Robotów GraboRoboty IV administrator przetwarza dane osobowe uczestników i rodziców/opiekunów prawnych:
 - a) imię i nazwisko uczestnika, przynależność do szkoły wraz z powiązanymi z nim danymi rodzica/opiekuna prawnego w celu udziału dziecka w konkursie i kontaktu z rodzicem/opiekunem prawnym w związku z udziałem w konkursie - na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO,
 - b) imię i nazwisko uczestnika, przynależność do szkoły, wizerunek ucznia w celu informowania przez administratora o organizacji Konkursu Programowania i Konstruowania Robotów GraboRoboty IV, udziale dziecka w konkursie i jego wynikach - na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO.
4. Dane osobowe będą przetwarzane do dnia rozstrzygnięcia konkursu i publikacji wyników.
6. Ma Pan/i prawo do:
 - a) dostępu do treści danych osobowych dziecka i własnych oraz ich sprostowania, żądania usunięcia, ograniczenia przetwarzania, do przenoszenia danych, wniesienia sprzeciwu, do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem,
 - b) do wniesienia skargi do organu nadzorczego - do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, w razie uznania (przez Panią/Pana), że przetwarzanie danych osobowych dotyczących Pana/i lub dziecka narusza przepisy RODO.
7. Podanie przez Pana/Panią danych osobowych wymienionych w:
 - a) pkt 3 a) jest dobrowolne, a konsekwencją niepodania tych danych będzie brak możliwości wzięcia udziału przez dziecko w konkursie,
 - b) pkt 3 b) jest dobrowolne, a konsekwencją niepodania tych danych będzie brak możliwości informowania przez szkołę o organizacji konkursu z udziałem dziecka w konkursie i uzyskaniem przez nie wyniku.
8. Podane dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą profilowane.

Zgoda na przetwarzanie danych osobowych opiekuna.

Niniejszym wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych:
..... (imię i nazwisko):

- imienia i nazwiska tak/nie,

- - wizerunku tak/nie,

w celu:

1. udziału jako opiekun w Konkursie Programowania i Konstruowania Robotów GraboRoboty IV tak/nie,
2. kontaktu w związku z udziałem jako opiekun w Konkursie Programowania i Konstruowania Robotów GraboRoboty IV tak/nie,
3. informowania przez szkołę o organizacji Konkursu Programowania i Konstruowania Robotów GraboRoboty IV, udziale drużyny pod moją opieką w konkursie i jej wynikach:
 - na stronie internetowej Szkoły Podstawowej im. Marii Konopnickiej w Grabownicy Starzeńskiej – spgrabownica.pl tak/nie,
 - w lokalnych mediach tak/nie,
 - w mediach społecznościowych tak/nie.

Jednocześnie oświadczam, że zostałem poinformowana/y, iż mam prawo w dowolnym momencie wycofać zgodę, a także, że wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie ww. zgody przed jej wycofaniem.

.....
data i podpis opiekuna

Klauzula informacyjna

1. Administratorem danych osobowych jest Szkoła Podstawowa im. Marii Konopnickiej w Grabownicy Starzeńskiej, Grabownica Starzeńska 584, 36-207 Grabownica Starzeńska.
2. Z inspektorem ochrony danych można kontaktować się w sposób e-mail: rodo.spgs@onet.pl.
3. W związku z organizacją Konkursu Programowania i Konstruowania Robotów GraboRoboty IV administrator przetwarza dane osobowe uczestników i rodziców/opiekunów prawnych:
 - a) imię i nazwisko opiekuna w celu udziału jako opiekun w konkursie i kontaktu w związku z udziałem w konkursie - na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO,
 - b) imię i nazwisko oraz wizerunek opiekuna w celu informowania przez administratora o organizacji Konkursu Programowania i Konstruowania Robotów GraboRoboty IV, udziale drużyny w konkursie i jego wynikach - na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO.
4. Dane osobowe będą przetwarzane do dnia rozstrzygnięcia konkursu i publikacji wyników.
6. Ma Pan/i prawo do:
 - a) dostępu do treści danych osobowych dziecka i własnych oraz ich sprostowania, żądania usunięcia, ograniczenia przetwarzania, do przenoszenia danych, wniesienia sprzeciwu, do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem,
 - b) do wniesienia skargi do organu nadzorczego - do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, w razie uznania (przez Panią/Pana), że przetwarzanie danych osobowych dotyczących Pana/i lub dziecka narusza przepisy RODO.
7. Podanie przez Pana/Panią danych osobowych wymienionych w:
 - a) pkt 3 a) jest dobrowolne, a konsekwencją niepodania tych danych będzie brak możliwości wzięcia udziału w konkursie,
 - b) pkt 3 b) jest dobrowolne, a konsekwencją niepodania tych danych będzie brak możliwości informowania przez szkołę o organizacji konkursu z udziałem drużyny w konkursie i uzyskanym przez nią wyniku.
8. Podane dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą profilowane.